

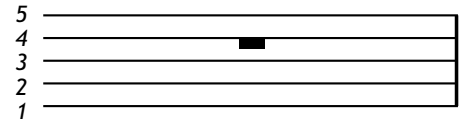


Werkblad 3: rusten (blad 1 van 2)

Dit werkblad hoort bij bladzijde 18 van je vioolboek.

1. Rusten tekenen.

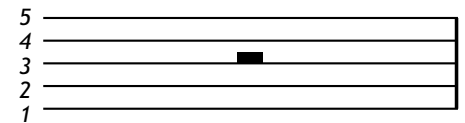
Een **hele rust** duurt **4 tellen**. Een hele rust ziet eruit als een *blokje*. Hij *hangt* aan het *vierde lijntje* van de notenbalk:



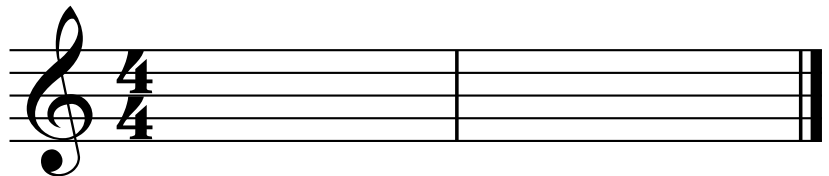
Schrijf in elke maat één hele rust:



Een **halve rust** duurt **2 tellen**. Een halve rust ziet eruit als een *blokje*. Hij *ligt* op het *derde lijntje* van de notenbalk:

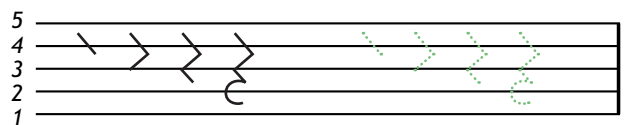


Schrijf in elke maat twee halve rusten:



Een **kwartrust** duurt **één tel**. Hij bestaat uit een 'uitgerekte' z en een kleine c: $\text{z} + \text{c} = \text{z}$

Je begint met een schuin streepje door het 4de lijntje. De buitenste lijntjes van de notenbalk raak je niet aan.



Trek de stippelijntjes over:

Schrijf in elke maat vier kwartrusten:

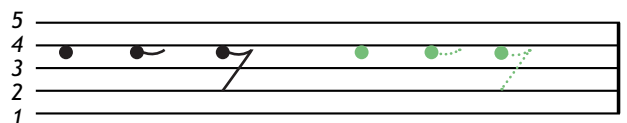


Een **achtste rust** bestaat uit een *punt* en een *7* met een gebogen bovenkant: $\text{•} + \text{7} = \text{7}$

Je begint met een punt onder het vierde lijntje.

Het eind van de 7 staat tegen het tweede lijntje.

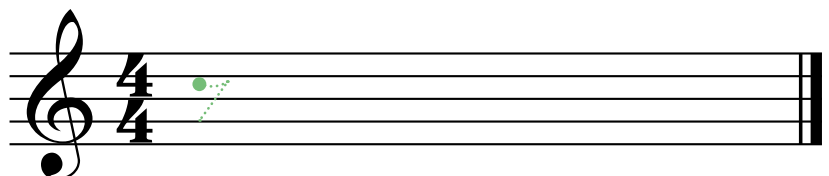
De buitenste lijntjes van de notenbalk raak je niet aan.



Trek de stippelijntjes over:

Een **achtste rust** duurt **een halve tel**.

Schrijf in deze maat acht achtste rusten:





Werkblad 3: rusten (blad 2 van 2)

2. Vul de noot en de rust in. Hoeveel tellen duren ze?

Hele noot:	<input type="text"/>	hele rust:	<input type="text"/>	Ze duren tellen.
Halve noot:	<input type="text"/>	halve rust:	<input type="text"/>	Ze duren tellen.
Kwartnoot:	<input type="text"/>	kwartrust:	<input type="text"/>	Ze duren tel.
Achtste noot:	<input type="text"/>	achtste rust:	<input type="text"/>	Ze duren tel.
Zestiende noot:	<input type="text"/>			

3. Hoeveel tellen passen er in iedere maat? Schrijf dat in het wolkje. Zet daarna maatstrepen op de goede plekken.

4 IS HET
4 MAATCIJFER.
IN ELKE MAAT PASSEN
..... TELLEN

3 IS HET
4 MAATCIJFER.
IN ELKE MAAT PASSEN
..... TELLEN

4. Welke rust hoort in de groene vakjes? In elke maat passen 4 tellen.